



Stéfán OUMANSOUR

Étudiant en informatique

Étudiant passionné de 21 ans poursuivant un diplôme en informatique et autodidacte dans la programmation de jeux vidéo, je suis à la recherche d'un stage en développement logiciel pour valider la première partie de mon cursus à l'école 42. Des bases solides dans la programmation ainsi que mon intérêt pour la résolution de problèmes alimentent mon ambition de contribuer à des projets complexes tout en continuant à grandir en tant que développeur.

Contact et Liens

Lyon, France
06 95 64 26 91
oumansour.stefan@gmail.com

LinkedIn

<https://www.linkedin.com/in/stefan-oumansour/>

GitHub

<https://github.com/ostef>

Portfolio

<https://ostef.github.io/>

Langues

Français
Anglais

Soft Skills

Résolution de problèmes
Sociabilité
Organisation
Esprit créatif

Centres d'Intérêt

Programmation
Dessin
Escalade
Jeux Vidéos

Projets et Expériences

2023

Cubed

Recréation du jeu vidéo Minecraft de A à Z avec **OpenGL**.

- Génération procédurale
- Programmation 3D
- Programmation d'outils et d'interfaces graphiques

2022

Logiciel d'animation 3d

Développement d'un logiciel de demo pour le langage de programmation Jai.

- Animation 3D
- OpenGL

2020 -
présent

Beta testeur du langage de programmation Jai

Beta testeur d'un langage de programmation développé par le créateur des jeux vidéos Braid et The Witness. Le Jai est un langage actuellement en beta fermée pensé pour le jeu vidéo.

2023

ft_transcendance

Ce projet de groupe de l'école 42 vise à développer un jeu de pong et un chat en ligne en Javascript.

- VueJS
- Socket.io

2022

ft_irc

Projet de serveur de chat IRC de l'école 42. Ce projet de groupe m'a appris les bases de la programmation de sockets en C++.

Formation



42 Lyon
Expert en architecture informatique
En cours, depuis 2021



IUT de Lille
DUT Informatique
2020 - 2021

Compétences Techniques

